

**PERANCANGAN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB PADA RUMAH SAKIT
VITA INSANI PEMATANG SIANTAR**

Helen Carolina Harianja
Teknik Informatika Medan
E-mail : harianjahelen04@gmail.com

ABSTRAK

Company Profile merupakan wadah yang dapat digunakan untuk menyampaikan informasi kepada masyarakat maupun kepada beberapa pihak tertentu. RS. Vita Insani merupakan rumah sakit swasta yang terletak di kota Pematang Siantar, Sumatera Utara. Rumah sakit ini menyediakan pelayanan kesehatan untuk masyarakat sekitaran daerah sekitarnya. Rumah sakit tersebut merupakan salah satu rumah sakit yang mempunyai citra yang baik di tengah-tengah masyarakat Pematang Siantar. Penulis akan merancang *Company Profile* untuk RS. Vita Insani dengan tujuan untuk memudahkan rumah sakit tersebut dalam membagikan berbagai macam informasi dan membantu mempromosikan rumah sakit tersebut. Informasi-informasi yang terdapat pada *company profile* tersebut adalah informasi tentang sejarah rumah sakit tersebut, layanan-layanan kesehatan, fasilitas, lokasi, dan berbagai informasi lainnya.

Kata Kunci : *Company Profile*, RS. Vita Insani Pematang Siantar

1. Pendahuluan

Dalam beberapa tahun terakhir, kemajuan teknologi *website* telah mengubah cara orang mengakses informasi dan berinteraksi dengan *brand* dan bisnis. Teknologi *website* yang semakin canggih telah meningkatkan pengalaman pengguna dan membantu bisnis untuk mengoptimalkan kinerja mereka secara *online*. Desain *website* yang lebih menarik dan mudah digunakan juga merupakan kemajuan yang signifikan dalam teknologi *website*. Desain *website* yang menarik dan mudah dinavigasi dapat meningkatkan pengalaman pengguna dan membantu bisnis untuk meningkatkan *engagement* pengguna. Teknologi seperti animasi, gambar dan video yang lebih interaktif dan konten visual yang kreatif digunakan untuk menciptakan pengalaman pengguna yang lebih menarik dan interaktif.

Rumah sakit sebagai salah satu institusi pelayanan umum membutuhkan keberadaan suatu sistem informasi yang akurat dan handal, serta cukup memadai untuk meningkatkan pelayanannya kepada masyarakat serta lingkungan yang terkait lainnya. Dalam perkembangan teknologi yang sangat pesat dan persaingan yang semakin ketat maka rumah sakit dituntut untuk melakukan peningkatan kualitas pelayanan dan media promosi merupakan salah satu cara yang digunakan untuk memperkenalkan rumah sakit kepada masyarakat luas. Karena melalui promosi kepercayaan masyarakat terhadap rumah sakit tersebut semakin meningkat. Rumah sakit Vita Insani Pematang Siantar merupakan rumah sakit swasta yang terletak di kota Pematang Siantar, Sumatera Utara. Rumah sakit ini menyediakan pelayanan Kesehatan untuk masyarakat sekitar dan daerah sekitarnya. Rumah sakit tersebut merupakan salah satu rumah sakit yang mempunyai citra yang baik di tengah-tengah masyarakat Pematang Siantar. Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan serta didukung beberapa penelitian yang terkait, maka dilakukan penelitian dengan judul **“Perancangan *Company Profile* Berbasis Web pada Rumah Sakit Vita Insani Pematang Siantar”**.

1.1. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian sesuai dengan latar belakang penelitian adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana penggunaan teknologi berbasis *web* untuk penyampaian informasi, sehingga dapat digunakan untuk membantu mempromosikan rumah sakit
2. Bagaimana merancang aplikasi *company profile* berbasis *web* menggunakan metode *Systems Development Life Cycle (SDLC)*

3. Bagaimana membangun sistem informasi berbasis *web* pelayanan rumah sakit agar masyarakat mendapatkan informasi *up to date* guna untuk meningkatkan pelayanan

1.2. Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian

1.2.1. Tujuan Penelitian

Dengan mengacu pada perumusan masalah maka tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan laporanskripsi adalah sebagai berikut :

1. Untuk menerapkan penggunaan teknologi *web* mampu dalam penyampaian informasi, sehingga dapatdigunakan untuk membantu mempromosikan rumah sakit.
2. Untuk merancang aplikasi *company profile* berbasis *web* menggunakan metode *Systems Development LifeCycle (SDLC)* sehingga dapat membantu meningkatkan citra rumah sakit.
3. Untuk merancang sistem informasi berbasis *web* agar masyarakat mendapatkan informasi *ter-update*.

1.2.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi peneliti
 - a. Sebagai salah satu syarat kelulusan serta untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan wawasan yang dapatmembuat *Company profile* di rumah sakit Vita Insani.
 - b. Dalam pengerjaan proyek *website* nya diharapkan peneliti dapat lebih berkembang lagi kedepannya supayadapat menjadi *programmer* handal.
2. Bagi rumah sakit Vita Insani
 - a. Untuk memberikan gambaran singkat tentang rumah sakit Vita Insani tersebut kepada masyarakat sehinggadapat menarik minat calon pasien untuk memilih layanan rumah sakit tersebut.
 - b. Meningkatkan citra dan reputasi rumah sakit di mata masyarakat dan dapat membantu meningkatkankepercayaan masyarakat terhadap rumah sakit tersebut.
3. Bagi Pengguna
 - a. Memberikan kemudahan mendapat segala informasi mengenai data-data rumah sakit ataupun pelayanan-pelayanan yang diberikan.
 - b. Meningkatkan kepercayaan pengguna terhadap rumah sakit, karena memiliki *profile* yang jelas danterpercaya.

2. Landasan Teori

2.1. Company Profile

Bentuk *company profile* pun bermacam macam, ada yang berbentuk *online*, video, maupun media cetak. Seperti apapun bentuk dan jenis dari *company profile*, semuanya mempunyai fungsi yang sama yaitu memberitahu keberadaan suatu perusahaan dengan informasi informasi yang detail (Wiwiek Nurkomala Dewi, dkk, 2022).

2.2. Flowchart

Salah satu bagan yang digunakan untuk menyatakan algoritma ialah yang disebut dengan bagan alir (*flowchart*). Bagan alir terdiri atas sekumpulan gambar yang digunakan untuk pembuatan bagan alir yang diberikan. Sebuah diagram alur adalah gambar yang menunjukkan setiap tindakan yang mungkin dapat terjadi dalam program. Simbol – simbol *flowchart* standart yang dikeluarkan oleh ANSI dan ISO. (Sari, 2017, p. 54)

2.3. Unified Modelling Language (UML)

Jenis-jenis Diagram *Unified Model Language (UML)* yaitu *use case* diagram berfungsi untuk mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan *system* informasi yang akan dibangun, dan dapatmenggambarkan fungsi apa saja yang ada pada sebuah *system* informasi (Julianto & Setiawan, 2019)

2.4. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram merupakan diagram yang harus dibuat pertama kali saat pemodelan perangkat lunak berorientasi objek dilakukan. (Ayu & Permatasari, 2018)

Use Case Diagram bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara *user* sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. (Niko Alvio Maiyendra, 2019).

2.5. *Class Diagram*

Class adalah deskripsi kelompok objek-objek dengan *property*, perilaku dan relasi yang sama. Sehingga dengan adanya *class diagram* dapat memberikan pandangan global atas sebuah sistem. Hal tersebut tercermin dari *class-class* yang ada dan relasinya satu dengan yang lainnya. Sebuah sistem biasanya mempunyai beberapa *class diagram* (Winda Aprianti & Umi Maliha, 2016).

Class memiliki tiga area pokok: Nama (*stereotype*), Atribut, Metoda. Atribut dan metoda dapat memiliki salahsatu sifat berikut :

- a. *Private*, tidak dapat dipanggil dari luar *class* yang bersangkutan.
- b. *Protected*, hanya dapat dipanggil oleh *class* yang bersangkutan dan anak-anak yang mewarisinya.
- c. *Public*, dapat dipanggil oleh siapa saja.
- d.

2.6. *Activity Diagram*

Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak (Muhamad Syarif1, Wahyu Nugraha, 2020).

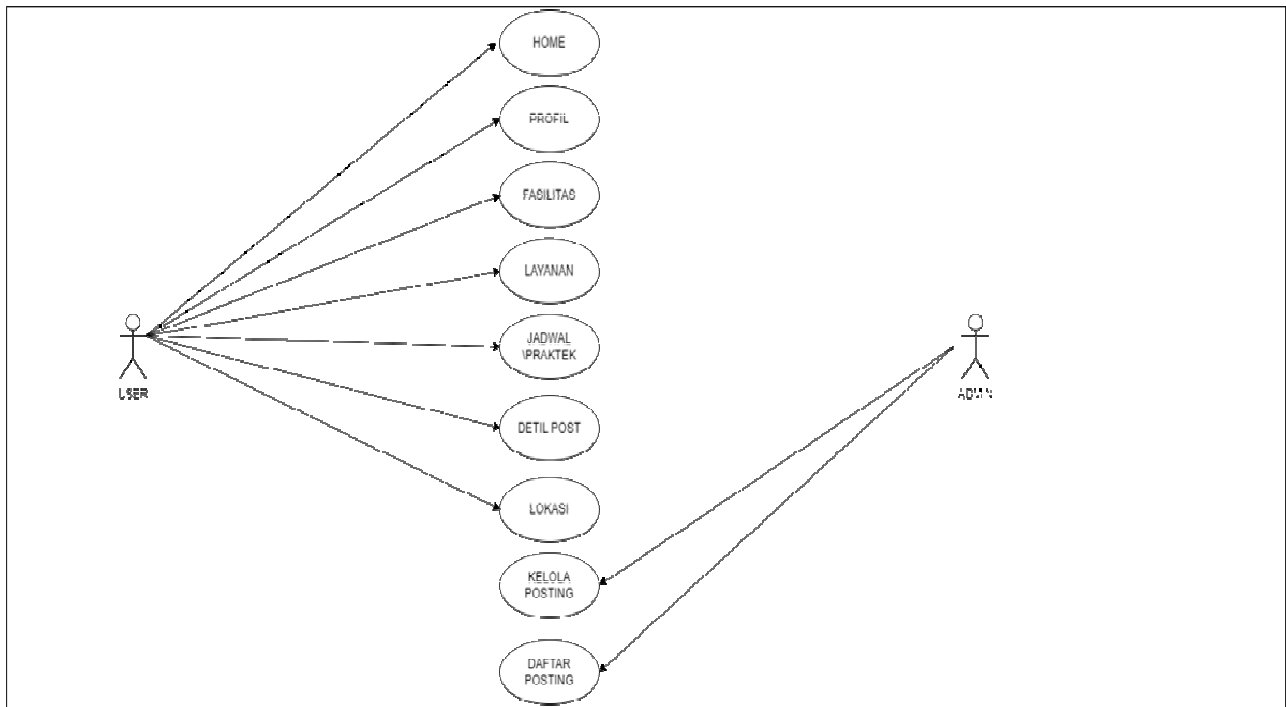
3. *Metode Penelitian*

Metode yang digunakan didalam penelitian ini adalah pendekatan *system Development Life cycle* (SDLC). Dengan metode *waterfall* yang dimana didalam metode tersebut ada tahapan analisis, tahapan desain, tahapan pengetikan program, tahapan pengujian, dan tahapan pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*).

3.1. *Use Case Diagram*

Use case diagram digunakan untuk membantu memahami akses sistem. Artinya pada bagian ini, peneliti menyusun apa saja halaman yang dapat diakses oleh *user* dan apa saja halaman yang dapat diakses oleh *admin*. *Use case diagram* pada sistem *website RS. Vita Insani* akan dijelaskan melalui gambar .

1. User



Use Case Diagram

Use case diagram pada sistem *website* ini terdiri atas 2 aktor yaitu *User* dan *Admin* yang akan dimulai dari:

User dapat mengakses *Home*, *Profil*, *Fasilitas*, *Layanan*, *Jadwal Praktek*, dan *Lokasi RS. Vita Insani*.

2. *Admin*

Admin harus melakukan *login* ke dalam akun terlebih dahulu, *Admin* dapat memilih apakah akan melakukan pengelolaan postingan dan melihat daftar postingan.

Nama Pengguna dan Kata Sandi, apabila nama pengguna dan kata sandi cocok atau *login* sukses maka *User* akan dialihkan ke halaman *Admin*. *Admin* dapat mengelola postingan yang akan berpengaruh pada halaman *user*.

4. Hasil Dan Pembahasan

4.1. Halaman Home (User)

Pengujian halaman home pada *website* RS. Vita Insani dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1. Pengujian Halaman Home

Halaman beranda adalah tampilan halaman utama yang terdapat beberapa menu yaitu *Home*, *Profil*, *Fasilitas*, *Layanan*, *Jadwal Praktek*, dan *Lokasi RS. Vita Insani*.

4.2 Profile (User)

Pengujian halaman *Profile* dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2. Pengujian halaman *Profile*

Halaman *Profile* menampilkan menu-menu yang sama yang tampil di menu beranda.

Halaman *Profile* menampilkan informasi terkait profil RS. Vita Insani, Seperti sejarah, Visi dan Misi, Motto.

4.3 Fasilitas (User)

Pengujian halaman Fasilitas dapat dilihat pada gambar 4.3.



Gambar 4.3. Pengujian halaman Fasilitas

Halaman Fasilitas menampilkan menu-menu yang sama yang tampil di menu halaman *Home*. Halaman Fasilitas menampilkan informasi terkait profil fasilitas-fasilitas yang dimiliki RS. Vita Insani.

4.4 Layanan (User)

Pengujian halaman Layanan dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4. Pengujian halaman Layanan

Halaman Layanan menampilkan menu-menu yang sama yang tampil di menu *Home*. Halaman Layanan menampilkan informasi terkait tentang layanan yang ada pada RS. Vita Insani.

4.5 Jadwal Praktek (User)

Pengujian halaman Jadwal Praktek dapat dilihat pada gambar 4.5.

Jadwal Dokter Hari Ini			
SMR	Nama Dokter	Spesialis	Waktu
17.00-18.00	dr. H. Suwandi Dwiyantri, Sp. A	Anak	
14.00-15.00	dr. Susanto B Pinar, Sp. B	Bedah Umum	
10.00-12.00	dr. Ramesh Saragih, Sp. PJ	Parasitologi	
08.00-10.00	dr. Pratik Dhanar, Sp. OG	Kardiologi & Kardiologi	
11.00-13.00	dr. Joesa A. Hengun, Sp. Bed	Bedah	
12.00-14.00	dr. Tani Dhanar, Sp. EP-RE	Bedah Plastik	
14.00-15.00	dr. Erida Dhanar Saragih, Sp. OG	Bedah Saraf	
16.00-18.00	dr. Indra Dhanar, Sp. S	Saraf	
08.00-10.00	dr. Wendi N. Saragih Sp. JP	Ortopedi & Rehabilitasi	
12.00-14.00	dr. Tani Dhanar	Ortopedi	
10.00-12.00	dr. M. Andikdy Saragih Saragih, Sp. U	Ortopedi	

Gambar 4.5. Pengujian halaman Jadwal Praktek

Halaman Jadwal Praktek menampilkan menu-menu yang sama yang tampil di menu *Home*. Halaman JadwalPraktek menampilkan informasi terkait tentang Jadwal Praktek dokter pada RS. Vita Insani.

4.6 Lokasi (User)

Pengujian halaman Lokasi dapat dilihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6. Pengujian halaman Lokasi

Halaman Lokasi menampilkan menu-menu yang sama yang tampil di menu beranda. Halaman Lokasimenampilkan informasi terkait dimana lokasi RS. Vita Insani.

4.7 Login (Admin)

Pengujian halaman Login dapat dilihat pada gambar 4.7 di bawah ini.



Gambar 4.7. Pengujian halaman Login

Halaman *Login* menampilkan halaman yang memuat *form login* untuk dapat mengakses *admin*.

4.8 Halaman Posting (Admin)

Pengujian halaman *Posting* pada *website* RS. Vita Insani dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8. Pengujian halaman Posting

Gambar 4.8 menampilkan halaman *Posting*, yaitu halaman yang akan menampilkan form yang akan mengatur isi *postingan* seperti pada menu *Home*, *Profil*, *Fasilitas*, *Layanan*, *Jadwal Praktek*, dan *Lokasi RS. Vita Insani*.

4.9 Halaman Daftar Posting (Admin)

Pengujian halaman Daftar *Posting* pada *website* RS. Vita Insani dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9. Pengujian halaman Data Posting

Gambar 4.9 menampilkan halaman Daftar *Posting*, yaitu halaman yang akan menampilkan data *postingan*.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Hasil pengamatan dan observasi terhadap sistem yang sedang berjalan dan evaluasi terhadap rancangan

website usulan peneliti maka disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Sistem usulan yang dirancang mempermudah masyarakat dalam mengakses informasi terkait RS. Vita Insani.
2. Sistem usulan dapat membantu calon pasien untuk melihat jadwal praktek dokter.

5.2. Saran

Peneliti mendapatkan beberapa kekurangan pada sistem yang peneliti bangun. Peneliti memberikan beberapa saran yang ke depannya dapat dikembangkan bahwa *Website* ini kedepannya diharapkan melengkapi fitur-fitur lain seperti registrasi pasien, rincian obat yang tersedia, dll.

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, Y. F., & Yulfitri, A. (2020). Pengujian Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Black Box Testing Studi Kasus E-Wisudawan di Institut Sains dan Teknologi Al-Kamal. *JIK J. Ilmu Komput*, 5(1), 42-51.
- Anggraeni, E. Y. (2017). *Pengantar sistem informasi*. Penerbit Andi.
- Aprianti, W., & Maliha, U. (2016). Sistem Informasi Kepadatan Penduduk Kelurahan Atau Desa Studi Kasus Pada Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut. *Jurnal Sains dan Informatika*, 2(1).
- Ariandi Nugroho, U. S. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Toko Online Berbasis Web Codeigniter 3 Untuk Usaha Mikro dan UMKM*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Aswiputri, M. (2022). Literature Review Determinasi Sistem Informasi Manajemen: Database, Cctv Dan Brainware. *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(3), 312-322.
- Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data PKL (Praktek Kerja Lapangan) Di Devisi Humas Pada PT Pegadaian. *Jurnal Intra Tech*, 2(2), 12-26.
- Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review. *INTECH*, 3(1), 8-11.
- Cahyo Prianto, H. A.-R. (2020). *Rancang Bangun Sistem Pergudangan Semudah Menyeduh Secangkir Kopi*. Kreatif.Devie Rosa Anamisa, F. A. (2022). *Dasar Pemrograman Web Teori & Implementasi (HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, Codeigniter)*. Malang: Media Nusa Creative.
- Dewi, W. N., Nas, C., Aries, J., & Norhan, L. (2022). Perancangan Company Profile CV. AAF PRINT

- CIREBON Menggunakan Video Animasi Sebagai Promosi Usaha. *Jurnal Digit*, 12(2), 203-213.
- Maiyendra, N. A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Promosi Tour Wisata Dan Pemesanan Paket Tour Wisata Daerah Kerinci Jambi Pada Cv. Rinai Berbasis Open Source. *JURSIMA (Jurnal Sistem Informasi dan Manajemen)*, 7(1), 1-11.
- Maulana, H. (2016). Analisis Dan Perancangan Sistem Replikasi Database Mysql Dengan Menggunakan Vmware Pada Sistem Operasi Open Source. *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*, 1(1), 32-37.
- Sadali, M., & Sarkasih, S. (2018). Perancangan Sistem Ujian Online Berbasis Web di Sekolah Menengah Kejuruan (Smk) Maraqitta™ limat Mamben. *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, 1(1), 64-70.
- Sari, Y. (2017). *Logika Algoritma, Pseudocode, Flowchart, dan C++*. Perahu Litera.
- Suryana, H., & Kuswara, H. (2020). Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web Pada BelanjaKeramik Cikarang. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 4(1), 25-29.
- Syafrial Fachri Pane, M. Z. (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle ApexOnline*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan diagram uml sistem pembayaran tunai pada transaksi e-commerce. *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 4(1), 64-70.
- Tabrani, M. (2018). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Inventori Pt. Pangan Sehat Sejahtera. *JurnalInkofar*, 1(2).
- Ummy Gusti Salamah, S. M. (2021). *Cascading Style Sheets (CSS)*. Media Sains Indonesia.