

## Perancangan Web Profile Pariwisata Danau Toba

R. John Pieter Simarmata<sup>1</sup>, Albert Suwandhi<sup>2</sup>, Jati Putra<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas IBBI

<sup>1</sup>Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas IBBI

e-Mail: simarmatajohn@gmail.com, albert.suwandhi@gmail.com, yejinghao@gmail.com

### Abstrak

Danau Toba memiliki potensi wisata yang beragam, baik potensi alam maupun kekayaan budaya. Melihat perkembangan pariwisata yang semakin meningkat, sangat diperlukan pendekatan teknologi untuk pengelolaan wisata pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Sumatera Utara. Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Sumatera Utara sudah memiliki sistem informasi pengelolaan pariwisata yang dapat diakses, tapi tidak terlalu mengutamakan wisatanya, maka dari itu Penelitian ini melakukan tujuan untuk merancang dan membangun *Web Profile* wisata yang dapat menyajikan dan memberikan informasi wisata dan budaya yang ada di Danau Toba. Metode pengumpulan data dengan metode observasi, wawancara, dan kepustakaan, serta menganalisa kebutuhan perangkat lunak, membangun database dengan MySQL, merancang antarmuka menggunakan *CMS Wordpress*. Tahap pengembangan sistem meliputi perancangan *interface*, kamus data, diagram konteks, membuat *data flow digram*, implementasi. Perancangan ini menggunakan pendekatan objek dan metodologi waterfall yang difokuskan pada tahapan analisis, perancangan, dan implementasi. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahapan analisis, dan desain. Dari penelitian yang dihasilkan menghasilkan sebuah rancang bangun sistem informasi Pariwisata Danau Toba berbasis web yang dapat memberikan informasi tentang pariwisata yang berupa objek wisata, keterangan tempat wisata, foto, lokasi wisata, sarana dan prasarana, kegiatan, serta kontak dan kotak saran buat pengunjung *website*. Dengan adanya perancangan Sistem Informasi Pariwisata Danau Toba berbasis Web ini diharapkan dapat memberikan solusi kepada Dinas Pariwisata Danau Toba untuk mengelola data-data pariwisata secara komputerisasi, agar menjadi informasi yang berguna bagi para wisatawan serta memberikan manfaat kepada masyarakat luas terutama calon wisatawan yang akan berkunjung ke Danau Toba.

Kata Kunci: Pariwisata, Perancangan, *Web Profile*, *MySQL*, *WordPress*

### 1. PENDAHULUAN

Pada saat ini perkembangan dunia teknologi telah berkembang amat pesat dan cepat dengan membawa perubahan yang sangat besar karena menjadikan informasi yang didapatkan tersedia dengan cepat, mudah, akurat dan tidak terbatas oleh tempat dan waktu.

Karena dengan adanya teknologi internet maka penyampaian informasi objek-objek wisata bisa lebih saling terhubung atau interaktif dan informasinya mudah untuk di dapatkan dan jika bidang pariwisata itu dikelola serta dikembangkan dengan baik maka dapat memberikan kontribusi yang besar akan finansial negara.

Pada masa saat ini dimana perkembangan teknologi yang cukup pesat, dengan memanfaatkan teknologi peran generasi muda dan pelajar diharapkan menjadi pelopor dan teladan bagi masyarakat dalam upaya untuk memajukan pariwisata di daerahnya sendiri, terutama di daerah tertinggal yang mempunyai objek wisata yang menarik dan jarang diketahui karena minimnya penyampaian informasi Provinsi Sumatra Utara adalah provinsi di Indonesia yang terletak di bagian Utara Pulau Sumatra yg Ibukotanya adalah Medan memiliki 33 kabupaten dan kota yang terbagi menjadi 25 kabupaten dan 8 kota.

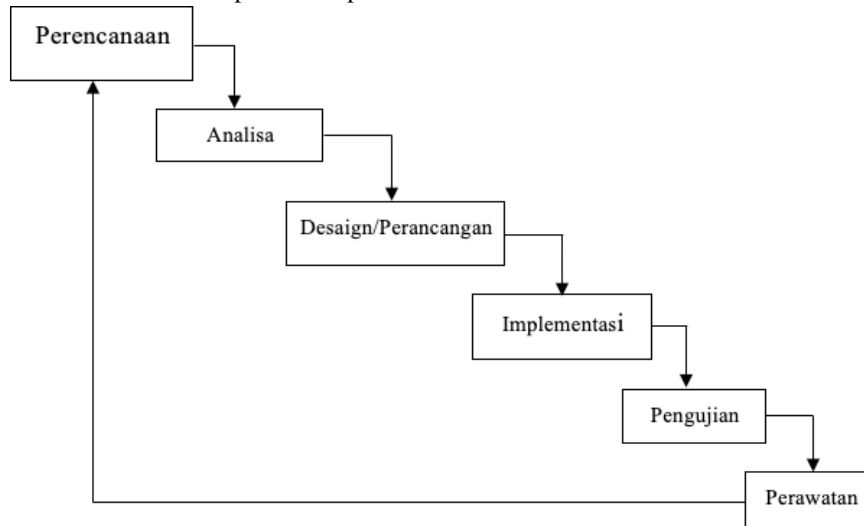
Salah satu potensial wisata dan budaya yang ada di Provinsi Sumatra Utara ada di Danau Toba. Danau Toba memiliki 8 Kabupaten yakni: Kabupaten Simalungun, Toba Samosir, Tapanuli Utara, Humbang Hasundutan, Dairi, Karo, Samosir, dan Pakpak Barat yang memiliki beragam suku batak yakni: Batak Toba, Simalungun, Karo, Mandailing, dan Pakpak yang memiliki Bahasa yang berbeda-beda.

Tempat-tempat itu berpotensi sebagai salah satu objek wisata yang sangat berpengaruh bagi perekonomian masyarakat dan pemerintahan, akan tetapi objek wisata itu masih terabaikan dan tersembunyi, belum terjamah, bahkan belum banyak masyarakat yang tahu. Hal itu terjadi diakibatkan sistem informasi yang belum memadai di Danau Toba.

## 2. METODE

Metode penelitian ini menggunakan metode *Waterfal*, Metode waterfall adalah salah satu jenis model pengembangan aplikasi dan termasuk ke dalam *classic life cycle* (siklus hidup klasik), yang mana menekankan pada fase yang berurutan dan sistematis. Untuk model pengembangannya, dapat dianalogikan seperti air terjun, dimana setiap tahap dikerjakan secara berurutan mulai dari atas hingga ke bawah.

Adapun Prosedur Penelitian dapat dilihat pada Gambar 1.

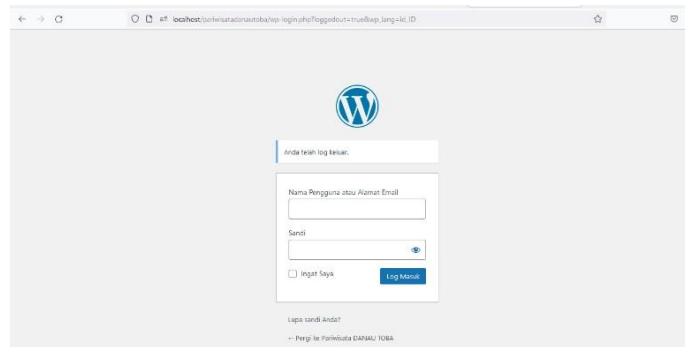


Gambar 1. Metode *Waterfall*

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Adapun *web profile* pariwisata Danau Toba yang dirancang adalah sebagai berikut.

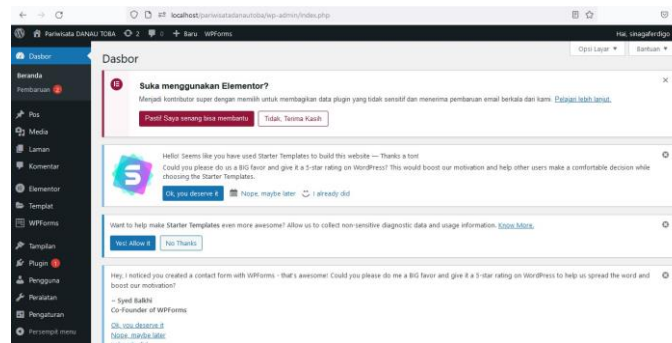
### 1. Tampilan *Login*



Gambar 2. Tampilan *Login Admin*

Gambar 2 menunjukkan Tampilan *Login Admin* yang diwajibkan melakukan *login* terlebih dahulu dengan mengisi Nama Pengguna atau *Email* dan Sandi untuk dapat mengelolah data pariwisata.

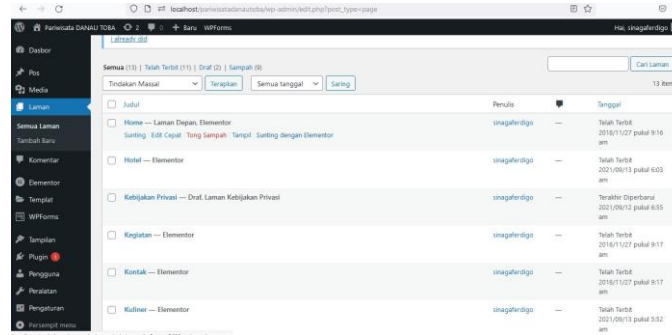
## 2. Tampilan *Dashboard*



Gambar 3. Tampilan *Dashboard*

Gambar 3. merupakan tampilan utama untuk *admin* ketika telah sukses melakukan *login*.

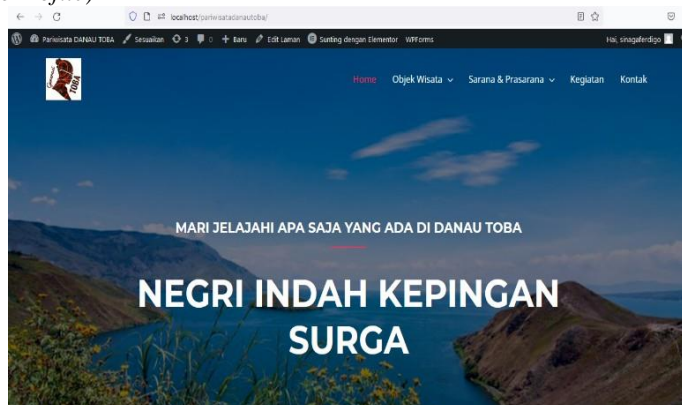
## 3. Tampilan Laman *Admin*



Gambar 4. Tampilan Laman *Admin*

Gambar 4. Merupakan Tampilan Laman *Admin* untuk mengolah data pariwisata yaitu seperti gambar diatas admin dapat menambah, merubah, dan menghapus objek wisata yang ada di daerah Pariwisata Danau Toba sama seperti tampilan data lainnya dan menggunakan Plugin “*ELEMENTOR*”.

## 4. Tampilan *Home (WebProfile)*

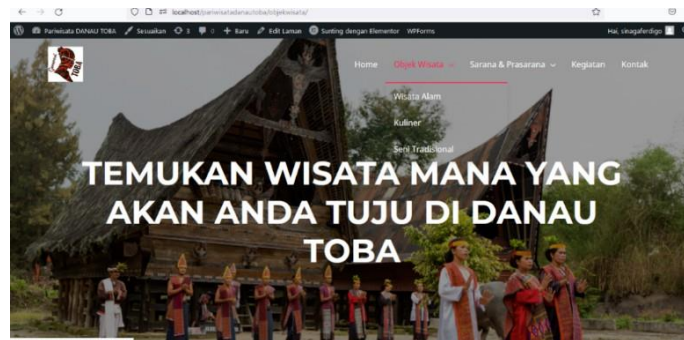


Gambar 5. Tampilan *Home*

Gambar 5. Menunjukkan halaman awal saat *user* masuk ke dalam *website* pada bagian atas halaman *website* terdapat menu yang dapat diakses oleh *user*.

Link Journal: <https://ejournal.ibbi.ac.id/index.php/ST/index>

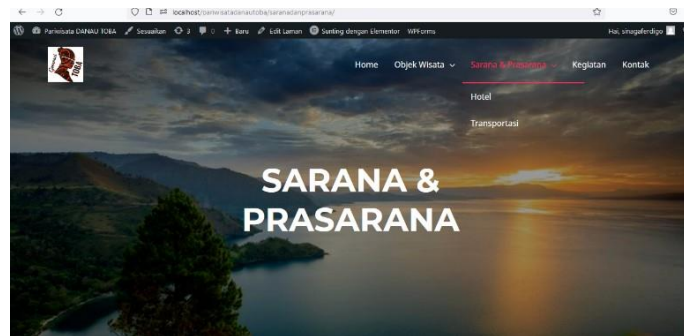
## 5. Tampilan Objek Wisata



Gambar 6. Tampilan Objek Wisata

Gambar 6. Menunjukkan Tampilan informasi objek wisata berupa *Sub Menu* Wisata Aam, Wisata Kuliner, dan Wisata Seni Tradisional.

## 6. Tampilan Sarana & Prasarana



Gambar 7. Tampilan Sarana & Prasarana

Gambar 7. Menunjukkan Tampilan Sarana & Prasarana dan mempunyai *Sub Menu* Hotel & Transportasi.

## 7. Tampilan Kegiatan

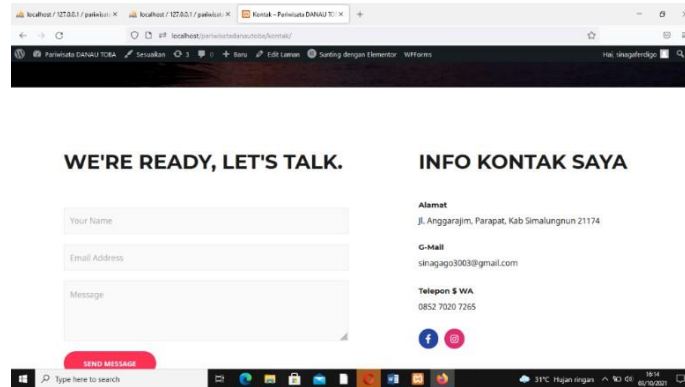


Gambar 8. Tampilan Kegiatan

Gambar 8. Menunjukkan *Galeri* foto berupa kegiatan apa saja yang ada di Danau Toba.

Link Journal: <https://ejournal.ibbi.ac.id/index.php/ST/index>

#### 8. Tampilan Kontak



Gambar 9. Tampilan Kontak

#### 4. KESIMPULAN

*Web Profile* Pariwisata Danau Toba telah berhasil dirancang dengan menggunakan Aplikasi CMS *WordPress*. *Website* ini dapat membantu mempromosikan Pariwisata Danau Toba kepada seluruh masyarakat di Tanah air Indonesia bahkan masyarakat internasional. Sistem informasi ini berhubungan langsung dengan *database*, sehingga mempermudah untuk mengatur dan mengelola data-data wisata dan memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam mencari informasi mengenai pariwisata dan kebudayaan setempat, serta Pendistribusian program aplikasi ini sangat mudah, pengunjung hanya membutuhkan *web browser* saja karena program aplikasi ini berbasis web.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adi, N. (2006). *E-Commerce: Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya*. Bandung: Informatika Bandung.
- [2] Hermawan, A. (2013). *E-Businies & E-Commerce*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [3] Kristanto. (2014). *Jago WorldPres*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [4] Raharjo, B. (2015). *Belajar Otodidak MySQL*. Bandung: Informatika Bandung.
- [5] Rahmadi, M. L. (2013). *Tips Membuat Website tanpa Coding & Langsung Online*. Yogyakarta: Andi.
- [6] Riskomar, D. (2010). *Letusan Gunung Toba Terdahsyat di Dunia*. Harian Umum Pikiran Rakyat
- [7] Rudianto, A. M. (2011). *Pemograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: C.V Andi OFFSET.
- [8] Sukamto, S. (2013). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [9] Undang-undangNo.10. (2009, Januari 16). *Undang-undang Tentang Kepariwisataaan*. Retrieved from peraturan.bpk.go.id: <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/38598/uu-no-10-tahun-2009>